

モテモテなんと
マードーミステリー



桜ヶ池に潜む 人狼たちの晩餐会

開催日
2025年
10/5 (日)
申込締切
2025.9.16 (火)

南砺市桜ヶ池を舞台に
だまし合いのスリリングな
推理バトルを体感せよ

時間 **10:00~15:30**

場所 **南砺市クリエイタープラザ 桜クリエ**

富山県南砺市立野原東1514番地18

対象 **18歳以上35歳以下独身の男性・女性**
施設内を探索するので、健康状態が良好な方。

定員 **50名** 先着順。定員になり次第、
受付は終了となります。

保険 参加費にレクリエーション保険代が含まれます。補償内容は以下の通りです。
死亡・後遺症：560万円 入院（日額）：7000円 通院（日額）：5000円
万が一の際は、レクリエーション保険の内容の中で補償させていただきます。

参加費
事前支払 **3,000円/人 (税込)** 昼食
弁当
込み
返金はございません。予めご了承ください。

申し込み
方法 申込締切日2025.9.16（火）までに、右のQRコードを読み取り、入力フォームより
必要事項を全て入力し、お申込みください。支払締切日2025.9.24（水）までに、
申込後に送信するページから支払いを完了ください。

申込用QR



注意事項

- ご記入いただいた個人情報は、当事業にのみ使用させていただきます。
- イベント終了後のトラブル等につきましては、一切の責任を負いかねますのでご了承ください。
- 次のような行為をした場合は、参加をお断りする場合があります。
イベント参加者への迷惑行為、参加資格を満たしていない場合、
主催事務局の指示に従わない場合、
営利活動・宗教活動を目的とした参加

AIP48
婚活倶楽部なんと

問い合わせ

婚活倶楽部なんと事務局
南砺市協働のまちづくり支援センター内

☎ 0763-23-2036

平日 土日祝日 10:00~19:00

✉ info@aip48.jp

ドメイン設定にお気を付けください。

イベントの詳細は
裏面をご覧ください

ストーリー

桜

ヶ池には、昔から「オオカミを守り神とする言い伝え」があります。その言い伝えを信じる者たちによって、毎年10月の満月の夜、桜ヶ池のほとりで、晩餐会が開かれてきました。

晩餐会の前には、オオカミを象徴する「だまし合いのゲーム」が行われるのが古くからのしきたりです。

そして、深夜0時—晩餐会が始まったそのとき。暗闇の中で、ひとりの人物が殺害されます。

参

加していた6人は、全員が容疑者。だれが犯人なのかを、話し合いの中で見つけ出さなければなりません。

この夜、何が起こったのか。

その真実を見つけるのは、この物語の中に入った“あなた”かもしれません。

マ

ーダーミステリーとは？

登

場人物のひとりになって、事件の謎を追う体験型推理ゲームです。プレイヤーは、それぞれ物語の登場人物となり、台本（設定）をもとに行動します。

物語の中では、殺人事件などの謎が起こっており、それをプレイヤー同士で議論しながら解き明かしていきます。

もちろん、事件の真犯人はバレないように、嘘を言うことも必要です。



イ

ベントの特徴は？

初

めての方でも安心して参加できるよう、段階的に進行します。

午前は人狼ゲームなどで雰囲気慣れ、午後は物語やルールを確認しながら進行します。

不明な点は、イベントスタッフが丁寧にサポートしますので、「人狼やマダーミステリーが初めてだけど、興味ある」「一度、やってみたかった」という方に、参加いただきたいイベントです。

イ

ベントは「婚活倶楽部なんと」が主催する、未婚の男女を対象とした交流イベントです。自分のことをうまく話すのが苦手な方でも、物語の登場人物になりきることで、自然に会話が生まれることもあります。「告白タイム」などの恋愛を前提とした演出はありません。あくまでも、人と人とが言葉を交わす“最初のきっかけ”をつくることを目的としています。

スケジュール

受付・説明

9:40 桜クリエ受付開始

9:55 参加者 受付完了

10:00 イベント説明 チーム確認

午前中のゲーム

10:15 担当キャラクター確認

10:30 2つの真実と1つの嘘

3つのうち、2つは登場人物に関すること、残りの1つはあなた自身に関することを入れてクイズをします。

このゲームを通して、嘘を言うことに慣れたり、それぞれの登場人物の特徴を確認したりします。

11:15 ストーリー×人狼

「ケーキが盗まれた！」など、短い時間で終わる人狼ゲームを何度か行って、午後に行うマダーミステリーに必要な情報を確認します。このゲームを通して、ストーリーを確認したり、推理することに慣れたりします。

お昼休憩

12:00 お弁当タイム開始

ここで事件発生！食事をしながら、物語を確認します。

12:40 お弁当タイム終了

午後のゲーム

12:50 追加情報の配布

午後は物語が急展開します。それぞれの登場人物に何があったか、確認します。

13:10 調査・推理 開始

施設を見て回ったり、他の登場人物に聞き取りを行ったりして、事件の真犯人を探します。

15:00 調査・推理 終了

投票フェーズ

15:10 投票・得点計算

犯人と思う登場人物に投票します。その後、得点計算を行い、勝敗を決めます。

解散

15:30 解散

人狼の問題

参加する時は **上から** を
忘れるな!!

